



ESTADO DE SERGIPE
PREFEITURA MUNICIPAL DE CANINDÉ DE SÃO FRANCISCO
GABINETE DO PREFEITO

PUBLICAÇÃO
Publicado(a) em: 04/01/2022
Canindé de São Francisco/SE
04 de Janeiro de 2022
Funcionário

Martli Feitosa Nascimento
Assistente Administrativo
Matricula 3868

PORTARIA N.º 010/2022
De 04 de janeiro de 2022

Nomeia membro da equipe de Pregoeiro e compõe equipe de Apoio, para atuarem em licitações na modalidade Pregão, no âmbito da Prefeitura de Canindé de São Francisco/SE, e Fundos Municipais de Assistência Social, Saúde e Secretaria Municipal de Educação.

O Prefeito do Município de Canindé de São Francisco, Estado de Sergipe, no uso das atribuições que lhe são conferidas nos termos do Art. nº 53 e seus incisos correspondentes ao Ato pertinente à Lei Orgânica do Município;

RESOLVE:

Art. 1º - Nomeia membro da equipe, para atuar como Pregoeiro em licitações na modalidade Pregão, no âmbito da Prefeitura de Canindé de São Francisco/SE, e Fundos Municipais de Assistência Social, Saúde e Secretaria Municipal de Saúde, estes últimos, face à exiguidade de pessoal técnico capacitado disponível, o servidor **LUIZ PATRIK BARBOSA FREIRE** – CPF: 038.547.134-36.

Art. 2º - Ficam designados para atuarem como membros da Equipe de Apoio, em licitações na modalidade Pregão, nos mesmos âmbitos, os servidores: **ANDREA DE JESUS SANTOS** – CPF: 007.733.225-31; **ELIAN CAETANO TORRES** - CPF: 004.908.605-75 - **JOSE SEVERIANO DE OLIVEIRA** – CPF: 662.543.104-49.

Art. 3º - O Pregoeiro, ou seu substituto, fica autorizado a convocar, além dos membros da Equipe de Apoio, a depender da especificidade técnica do objeto ou da documentação apresentada, outros servidores da Prefeitura, técnicos da área, para auxiliar na análise das propostas e documentos.

Art. 4º - Esta Portaria entra em vigor na data de sua publicação, retroagindo seus efeitos a 03 de janeiro de 2022, revogando-se as disposições em contrário.

Gabinete do Prefeito de Canindé de São Francisco/SE, 04 de janeiro de 2022.


WELDO MARIANO DE SOUZA
Prefeito Municipal